Gegenreizung und kompetitive Reizung

Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)

1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)

Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)

Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)

Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)

Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)

Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen

Nach Negativ-Kontra des Gegners

Ausspiele und Markierung

Ausspiele (grundsätzlich)

	Ausspiel	In Partners Farbe
Farbe		
NT		
nachf.		

Andere:

Ausspiele

Lead	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT
As		
König		
Dame		
Bube		
10		
9		
Hoch-x		
Klein-x		

Reihenfolge der Markierung

		Partners	Gegners	Abwurf
Farbe	1			
	2			
	3			
NT	1			
	2			
	3			

Markierungen (inklusive Trumpffarbe):

Kontras

Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)

Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-) Kontras

Deutsche Konventionskarte

ª © © DBV e.V. ¨ §

Kategorie: _____

Club: _____ Turnier: _____

Paar: _____

_____

SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil

1 SA Eröffnung:

2 über 1 Antworten:

Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern

Forcing Pass Sequenzen

Wichtige sonstige Bemerkungen

Bluffs

Eröffnung	X wenn künstl.	Min.Anz.Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 §							
1 ♦							
1 ♥							
1 ♠							
1 SA							
2 ♣							
2 ♦							
2 ♥							
2 ♠							
2 SA							
3 ♣							
3 ♦							
3 ♥							
3 ♠							
3 SA						Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣							
4 ♦							